



## Invoer

De eerste lijn van de invoer is een getal  $n$  dat aangeeft hoeveel opgaven er volgen. Elke opgave bestaat uit drie lijnen:

- Lijn 1 bevat een getal  $m$  dat aangeeft uit hoeveel tegels deze opgave bestaat.
- Lijn 2 bevat  $m$  letters (gescheiden door spaties) die de grondstoffensoort van elke tegel aanduiden. Grondstoffensoorten worden als volgt gecodeerd: H voor hout, W voor wol, G voor graan, E voor erts en S voor steen.
- Lijn 3 bevat  $m$  getallen (gescheiden door spaties) die het getal van elke overeenkomstige tegel op lijn 2 aanduiden. Dit zijn getallen van 2 tot en met 12 (7 uitgezonderd).

In tegenstelling tot het echte spel, kan in deze opgave een bord bestaan uit een arbitrair aantal tegels (minstens 1) en kunnen er meer dan 2 tegels zijn met hetzelfde getal of dezelfde grondstof.

## Uitvoer

Druk voor elk bord een lijn af met daarop de grondstof die de minste kans maakt om opgeleverd te worden. Gebruik hierbij dezelfde codering voor grondstoffen als bij de invoer (H, W, G, E of S).

## Voorbeeld

### Invoer

```
4
8
W H W E S G H W
2 12 4 5 4 2 5 8
10
S E W H G E W S G H
4 6 8 9 12 3 4 2 5 5
2
E H
2 6
3
W H W
4 4 4
```

## Uitvoer

G  
S  
E  
H