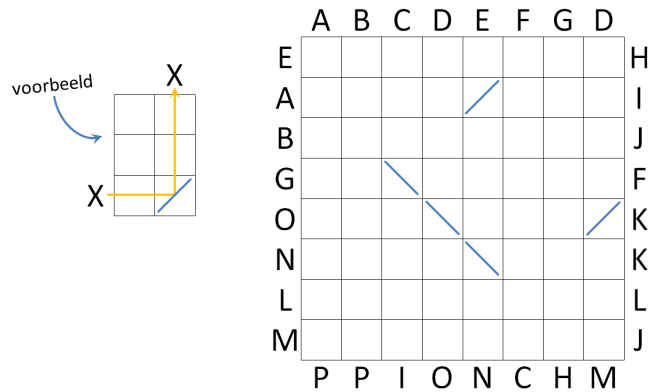


Lichtspiegeling

Elke lichtbron rondom een rechthoekig raster moet zijn lichtstraal door de spiegels in het raster weerkaatst zien op een identiek gelabelde lichtbron.



Opgave

Binnen een rechthoekig raster werden een aantal spiegels opgesteld. Links en rechts van elke rij én boven en onder elke kolom van het raster staat telkens een gelabelde lichtbron die naar het raster toe gericht is. Ga na of elke lichtbron op de rand van het raster weerkaatst wordt naar een lichtbron met hetzelfde label. De spiegels in het raster zijn onder een perfecte hoek opgesteld en weerkaatsen licht zoals aangegeven in bovenstaand voorbeeld. De spiegels weerkaatsen licht aan beide zijden.

Invoer

De invoer bestaat uit een aantal opstellingen van spiegels en gelabelde lichtbronnen. De eerste lijn geeft aan hoeveel opstellingen er volgen. Per opstelling bevat de invoer daarna de volgende informatie:

- een lijn met twee gehele getallen m en n , gescheiden door een spatie. Deze geven aan dat het raster m rijen en n kolommen telt.
- $m + 2$ lijnen van $n + 2$ lettertekens die de opstelling zelf voorstellen. De labels van de lichtbronnen rondom het raster worden voorgesteld door ASCII lettertekens. Binnen het raster worden posities waarop een spiegel staat aangegeven door een schuine streep (/) of een omgekeerde schuine streep (\), corresponderend met de hoek waarin de spiegel

geplaatst werd. Rasterposities waarop geen spiegel staat, alsook de hoeken buiten het raster waar (uiteraard) geen lichtbron staat, worden aangegeven door een spatie.

Uitvoer

Voor elke gegeven opstelling uit de invoer moet de uitvoer een corresponderende lijn bevatten die aangeeft of alle lichtbronnen uit de opstelling worden weerkaatst op een identiek gelabelde lichtbron (lijn bestaat uit het woord `correct`) of niet (lijn bestaat uit het woord `verkeerd`).

Voorbeeld

Invoer

```
2
8 8
 ABCDEFGD
E   / / H
A/  /  I
B /  /  J
G/\ \  \ F
O  \  /K
N   \  \K
L           L
M           \J
 PPIONCHM
3 10
 ABCWQDEFGD
E   /\ / / H
B /  /  I
M /\      \ J
 PPIONPZCHM
```

Uitvoer

```
correct
verkeerd
```