

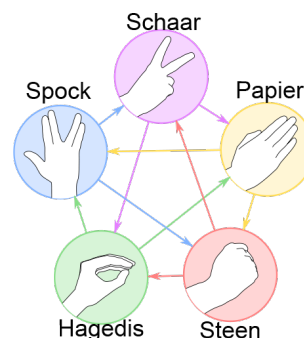
# Spock



Je kent ongetwijfeld het spel “steen-schaar-papier”. In dit spel dienen 2 spelers tegelijk een keuze te maken uit “steen”, “schaar” of “papier”. Voor elke combinatie is er een regel die bepaalt welke speler wint. Indien beide spelers dezelfde keuze maken, dan wint geen van beiden.

Het spel “rock-paper-scissors-lizard-Spock” is een uitgebreide variant op dit spel waarbij er geen 3 maar 5 keuzes mogelijk zijn (waardoor de kans op gelijkspel kleiner wordt). Elke beurt kiest een speler uit “rock” (steen), “paper” (papier), “scissors” (schaar), “lizard” (hagedis) en Spock. Welke keuze wint wordt bepaald door volgende regels (in de figuur betekent een pijl van keuze  $A$  naar  $B$  dat  $A$  wint van  $B$ ):

- Schaar snijdt papier
- Papier bedekt steen
- Steen plet hagedis
- Hagedis vergiftigt Spock
- Spock smelt schaar
- Schaar onthoofdt hagedis
- Hagedis eet papier
- Papier weerlegt Spock
- Spock verdampt steen
- Steen breekt schaar



(Bron: Wikipedia)

## Opgave

Een spelletje bestaat uit een aantal opeenvolgende ronden  $R$ . Tijdens elke ronde maken 2 spelers tegelijk een zet. Voor elke ronde, bereken welke speler de ronde wint op basis van de regels zoals beschreven hierboven. Bij winst krijgt een speler 1 punt. Bij verlies en gelijkspel 0 punten. Gevraagd wordt om de eindscore (= het totaal aantal punten verdiend over de  $R$  ronden) van beide spelers af te drukken.

## Invoer

De eerste regel bevat een getal  $1 \leq N \leq 1000$  dat het aantal spellen aanduidt dat moet gespeeld worden. Elk spel wordt als volgt beschreven:

- de eerste regel bevat een getal  $0 \leq R \leq 1000$  dat het aantal ronden aanduidt.
- de tweede regel bevat de  $R$  zetten van speler 1, aangeduid als  $R$  opeenvolgende letters (zonder spaties).

- de derde regel bevat de  $R$  zetten van speler 2.

De zet van een speler wordt als volgt aangeduid:

- H voor **H**agedis.
- S voor **S**pock.
- P voor **P**apier.
- C voor **S**chaar.
- T voor **S**teen.

## Uitvoer

Voor elk spel worden drie getallen  $i$  A B afgedrukt op 1 regel, met een enkele spatie tussen.  $i$  is het volgnummer van het spel (te tellen vanaf 1), A is de totaalscore van speler 1. B is de totaalscore van speler 2.

Let op! Zorg ervoor dat je uitvoer geen overbodige tekens bevat, bijvoorbeeld een spatie op het einde van een regel of een lege regel op het einde van de uitvoer. Dat zorgt er immers voor dat je uitvoer als foutief wordt beschouwd.

## Voorbeeld

### Invoer

```
2
5
HPTCS
TPCSH
1
H
H
```

### Uitvoer

```
1 1 3
2 0 0
```